# Руководство разработчика сайтов на системе Azox

## Узлы

Навигация или Карта сайта формируется узлами. Модель данных узла создана на базе класса Entity. К модели применяется все операции *CRUD*. Дополнительно создан провайдер карты сайта **ApplicationSiteMapProvider**, предоставляющий доступ к управлению узлами карты сайта.

Редактирование узлов позволяет менять следующие параметры:

1. Название узла. Название также используется в пунктах меню.
2. Заголовок окна. Используется в случае, если этот заголовок не формируется какой-либо другой моделью, передаваемой в представление.
3. Описание. Используется для тега *meta*, для поисковой оптимизации.
4. Ключевые слова. Используется для тега *meta*, для поисковой оптимизации (устаревшее).

## Использование Bootstrap

Для формирования дизайна страниц используется Bootstrap.

## Разделы и контроллеры

Каждый раздел управляется соответствующим контроллером.

### Home

Контроллер HomeController.

### Help

Контроллер *HelpController*.

Домашний раздел сайта. Содержит только одну страницу Index. Метод действия Index не передает в представление никаких моделей.

## Предопределенный динамический словарь данных представления

В движке предопределены несколько динамических словарей данных представления, которые может использовать разработчик фронт-энда. Все они определены через **ViewBag**.

|  |  |
| --- | --- |
| Словарь | Описание |
| ViewBag.Title | Устанавливает или возвращает заголовок окна браузера (заголовок статьи). |
| ViewBag.Description | Устанавливает или возвращает описание для тега meta. |
| ViewBag.Keywords | Устанавливает или возвращает ключевые слова для тега keywords. |

## Параметры приложения

В системе определены параметры, хранящиеся в файле конфигурации. При необходимости разработчик может изменить эти параметры непосредственно в файле конфигурации приложения.

## Сборки, входящие в платформу Azox

Платформа Azox состоит из нескольких сборок, каждая из которых предоставляет различные вычислительные возможности.

## Архитектура

## Поддержка множества изображений

Требуется, когда у с объектом нужно связать несколько изображений. Например, товар с изображениями нескольких ракурсов или фотоальбом из нескольких фотографий.

### Объектная модель

### Добавление дочерних моделей и взаимосвязи

1. Создать модель связанного изображения:
   1. Создать класс, унаследовав его от EntityItem.
   2. Добавить свойство ImageId.
   3. Добавить связывающее свойство.

## Справочная страница

В проекте необходимо иметь страницу со справочной информацией. Страница является *статичной*. Изменять ее можно только на уровне проекта. В ней должно быть описание работы с каждым разделом приложения. Для реализации необходимо использовать зарезервированный контроллер **Help**. Вызов страницы должен быть по ссылке **/help**. Страница должна быть закрыта от анонимных посетителей.

## Порядок подготовки нового проекта на платформе Azox

Платформа Azox является надстройкой на ASP.NET MVC.